



COMUNICATO STAMPA n. 42 del 14 febbraio 2020

Nasce BeSports, il campionato ufficiale di Serie B su console

**Dal 24 via alle iscrizioni, poi selezioni, campionato e playoff.
Balata: 'Sempre al fianco dei nostri tifosi'**

C'è un campionato, ugualmente emozionante, che ricalcherà quello della **Serie BKT** ma che si disputerà non sui campi ma fra le console. È **BeSports**, il torneo eSports della Lega B con 20 team partecipanti, gli stessi che ogni weekend si sfidano negli stadi della seconda divisione nazionale. Il torneo eSports verrà giocato su Pes 2020, licenziatario esclusivo dei diritti della Serie BKT nel mondo dei videogiochi per la stagione 19/20. L'organizzazione e la gestione dell'intero progetto sarà prodotta da **A.C.M.E** e da **MKERS**, società rispettivamente esperte nell'organizzazione di eventi e nelle attività del settore eSport.

1a fase - Dal 24 febbraio al 5 aprile sarà infatti possibile, a tutti, iscriversi alle selezioni per far parte dei 40 player (due per squadra) che saranno poi chiamati a disputare il primo campionato ufficiale eSports della Serie BKT.

2a fase - Le qualificazioni avverranno attraverso 9 tornei (il 29 febbraio, l'1, il 7, l'8, il 14, il 15, il 21, il 22 e il 28 marzo) da cui usciranno 36 vincitori. Gli altri quattro saranno scelti al Romics, rassegna internazionale sul fumetto, l'animazione, i videogiochi, il cinema e l'intrattenimento organizzata a Roma, dal 2 al 5 aprile dove la Lega B avrà un suo spazio nel quale organizzare tornei. Sempre al Romic si svolgerà l'estrazione dell'abbinamento player-squadra.

3a fase - Quindi il 9 aprile, e fino al 21 maggio, si disputerà il vero e proprio campionato, con 19 giornate di andata e ritorno, 13 delle quali on-line e 6 invece off-line, cioè con eventi dal vivo nelle città della Serie BKT.

4a fase - Infine la quarta e ultima fase, con le finali del torneo: prima e seconda classificata e le due vincenti dei playoff online si sfideranno in semifinali e finale, per decretare il vincitore del primo campionato BeSports, il giorno prima e nella medesima città della finale playoff della Serie BKT 2019/20.

Gli aggiornamenti con risultati, classifica e contenuti editoriali di BeSports saranno disponibili e aggiornati sul sito e sulle piattaforme ufficiali della **Lega Serie B**.



LEGA NAZIONALE PROFESSIONISTI SERIE B
Via I. Rosellini, 4 - 20124 Milano
T +39.02.699910.1 r.a. - F +39.02.69001460
C.F. 97557110158 - P.IVA 07112250969
PEC legab@legalmail.it - www.legab.it





Balata – Il presidente della Lega B **Mauro Balata** dà il benvenuto a tutti coloro che vorranno partecipare a questa esperienza, *‘entrando così ancora più attivamente nella grande famiglia della Serie B’*; un ulteriore passo per avvicinare le nuove generazioni al nostro campionato: *‘Mutano le esigenze, si aggiornano gli strumenti ma la B è comunque al fianco dei propri appassionati con i valori di sempre, quelli legati alla territorialità e ai giovani – prosegue Balata -. Il videogioco è un fenomeno molto seguito dai ragazzi e l’organizzazione di eventi legati agli eSports nelle nostre città, prima e dopo le partite di campionato, può essere un’opportunità per riempire ancor più gli stadi. Rappresentano infatti un importante movimento globale, con milioni di visualizzazioni e con un potenziale di ricavi e di visibilità per il nostro campionato e per gli sponsor veramente notevole. Una vera e propria rivoluzione ispirata al ‘Thinking modern’ della Lega B, che pone al centro le società, i tifosi e le nuove generazioni’*.

Cisaria – Il CEO della media company e team esport Mkers dichiara *‘Un nuovo asset si aggiunge al nostro percorso. Dopo la possibilità di poter gestire il Pala Games di Romics, ci troviamo davanti ad un’altra sfida importante e all’opportunità di consolidare il posizionamento raggiunto nel settore eSport’*.



LEGA NAZIONALE PROFESSIONISTI SERIE B

Via I. Rosellini, 4 - 20124 Milano

T +39.02.699910.1 r.a. - F +39.02.69001460

C.F. 97557110158 - P.IVA 07112250969

PEC legab@legalmail.it - www.legab.it

